

Transformación de funciones.

Jordi Baldrich Álvarez

Profesor y ex coordinador para España en la División Educativa de Calculadoras CASIO durante 23 años.

Cuando hablamos de transformaciones de funciones, nos referimos a que la gráfica de una función se puede *mover* en el plano cartesiano. Las transformaciones nos permiten dibujar de manera intuitiva las gráficas una vez que conocemos la forma general de la *función original*.

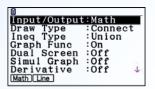


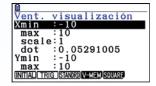
a calculadora gráfica fx-CG50 nos permite comprobar fácilmente estas transformaciones desde el menú "Gráfico" y "Dinámico". A continuación trabajaremos las traslaciones y reflexiones utilizando estas dos opciones que nos ofrece la calculadora.

Entramos en el menú Gráfico:



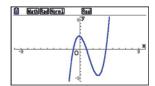
Escogemos la ventana de visualización (SHFT) (F3 (V-Window) Standard (F3 (STANDRD) y la configuración de display (SHFT) ((Set Up) Input / Output en Math.



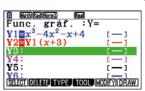


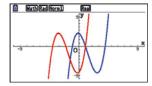
Consideramos la función $f(x) = x^3 - 4x^2 - x + 4$ y la dibujamos:





A partir de ella estudiaremos las traslaciones. Empezaremos con las transformaciones del tipo f(x + C), escojamos por ejemplo f(x + 3):

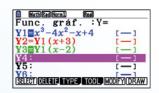


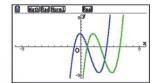


Vemos como la función Y2 se ha desplazado tres unidades a la izquierda en el eje de abscisas. Gracias a la pantalla en color, cada gráfica está asociada con un color a su función y podemos distinguir fácilmente cual es cada una de ellas.

A continuación probaremos con la función f(x-2).

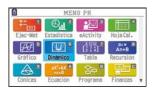
Para introducir Y1: WARS, GRAPH (F4), Y(F1), 1



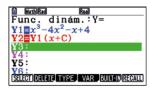


Comprobamos que la función Y3 se ha desplazado dos unidades a la derecha en el eje de las X respecto de la original.

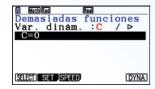
Con la ayuda del menú de gráficos dinámicos podemos realizar un estudio más genérico sobre la transformación de la función con respecto a C.



Introducimos la función Y2, pulsamos EXE, a continuación VAR (F4) y escogemos en SET (F2) los valores que deseamos que tome C.







Pulsamos EXIT y a continuación definimos la velocidad de variación del gráfico con SPEED (F3), seleccionamos F1 (Stop&Go), a continuación EXIT y ejecutamos el gráfico dinámico pulsando DYNA (F6).

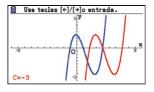


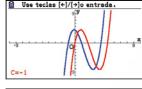


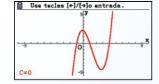


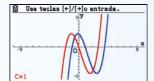


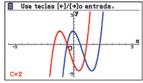
La calculadora nos mostrará la variación del gráfico para cada valor de $\it C$ cada vez que pulsemos la tecla $\it E\!E\!E$

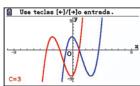










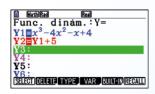


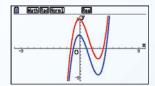
Para cambiar la velocidad a la que se muestran los gráficos, debemos pulsar [APM] y escoger la más apropiada entre las cuatro que nos ofrece la calculadora.



Veamos ahora las traslaciones en el eje de ordenadas con la transformación f(x) + C.

En el menú "Gráfico", escogemos por ejemplo f(x) + 5,



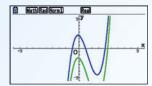


Comprobamos que la función se ha desplazado 5 unidades hacia arriba en el eje de las γ .



Dibujamos ahora f(x) - 7,

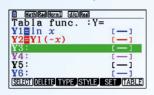


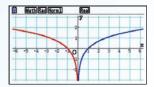


La función Y3 se ha desplazado 7 unidades hacia abajo en el eje de ordenadas.

Con las reflexiones veremos la simetría de las funciones con respecto a los ejes, empezamos con la transformación f(-x).

Consideramos $f(x) = \ln x$ y dibujamos $f(-x) = \ln(-x)$:

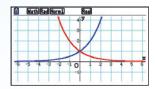




Con esta transformación podemos comprobar cómo se refleja la gráfica respecto al eje de ordenadas.

Hacemos lo mismo con $f(x) = 2^x$:

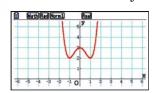




Este tipo de ejercicios nos sirve para hacernos una idea sobre la simetría par de una función.

A modo de ejemplo podemos estudiar la función $f(x) = x^4 - 2x^2 + 3$ y comprobar que f(x) = f(-x).

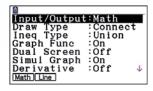


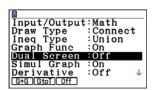


La realización de una tabla de valores para cada función también puede resultar de utilidad para comprobar que las imágenes son las mismas. Podemos hacerlo de dos formas:

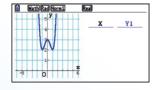
-Visualizando la tabla en la pantalla gráfica:

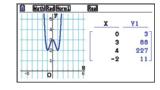
SHFT MENU (Set Up), en la opción Dual Screen pulsamos G to T (F2) y EXE





Con la opción **Trace** ($\mathbf{F1}$), introducimos los valores de x y pulsamos \mathbf{EXE} , \mathbf{EXE} .





- En el menú Tabla, TABLE (F6):

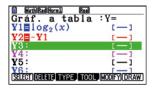


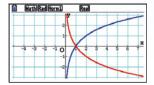




Por último, estudiamos la transformación -f(x).

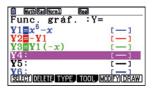
Introducimos $f(x) = \log_2 x$, para escribir "log" basta con pulsar **OPTN**, **CALC** (**F2**), **logab** (**F4**)

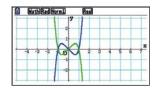




Igual que antes, podemos ver que la gráfica queda reflejada pero en este caso con respecto al eje x.

Para estudiar la simetría impar de $f(x) = x^5 - x$, podemos hacerlo desde el menú **Gráfico** o desde el menú **Tabla** y ver que -f(x) = f(-x).







Hemos estimado de interés incluir este breve estudio de las transformaciones de funciones, posible de implementar de manera efectiva y rápida con las calculadoras gráficas CASIO.

Los ejercicios que se pueden resolver a partir de los ejemplos, permitirán avanzar en el dominio de desplazamientos, verticales y horizontales, reflexiones, también verticales y horizontales, expansiones/contracciones, etc lo cual permitirá un mayor dominio del cálculo y análisis, y más adelante en un nivel avanzado, el del cálculo en ingeniería de sistemas.



Te regalamos una licencia anual del emulador CASIO ClassWiz para PC*

Una herramienta de apoyo para la docencia en el aula y la preparación de materiales educativos.

* Con sistema operativo Windows® Windows8/8.1 (32-bit/64-bit). Funciona también con Linux bajo Wine.

Consigue tu licencia. Registrate ahora en www.edu-casio.es